

ΠΡΟΚΗΡΥΞΗ ΑΓΩΝΩΝ ΣΚΑΚΙΟΥ

Ο μη κερδοσκοπικός οργανισμός Εργασιακής Άθλησης και Υγείας προκηρύσσει τη διεξαγωγή των πανελληνίων αγώνων, στα πλαίσια του εργασιακού αθλητισμού, για το άθλημα του Σκάκι.

ΧΡΟΝΟΔΙΑΓΡΑΜΜΑ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ

- Από 6 Οκτωβρίου 2017 έως και 8 Οκτωβρίου 2017 θα διεξαχθούν οι Πανελλήνιοι εταιρικοί αγώνες του ΗΟCΣΗ στις αθλητικές εγκαταστάσεις του Άλσους Βεΐκου.
- Οι αγώνες θα διεξαχθούν σε ειδικά διαμορφωμένη αίθουσα στις εγκαταστάσεις του Άλσους.
- Οι αγώνες ξεκινούν το Σάββατο 7 Οκτωβρίου και ώρα 18.00 και ολοκληρώνονται την ίδια μέρα στις 20.15μμ
- Οι απονομές θα διεξαχθούν στην τελετή λήξης που θα πραγματοποιηθεί την Κυριακή 8 Οκτωβρίου και ώρα 14.30 στο κλειστό γυμναστήριο του Άλσους.

ΟΡΓΑΝΩΣΗ

- Στην εγκατάσταση θα υπάρχει εκπρόσωπος του οργανισμού με χαρακτηριστική μπλούζα για αγωνιστικά θέματα, διαχείριση αποτελεσμάτων, επικοινωνία με τον διοργανωτή
- Επικεφαλής της διαιτησίας ορίζεται η κα Ψωμά Βιργινία, διεθνής διαιτητής.
- Οι αγωνιζόμενοι θα πρέπει να έχουν προσέλθει στο χώρο των αγώνων και να έχουν επιβεβαιώσει την συμμετοχή τους το αργότερο μέχρι τις 17.30μμ του Σαββάτου.
- Η επιβεβαίωση των αγώνων γίνεται με την παραλαβή των διαπιστεύσεων των αθλητών από το registration desk την ίδια μέρα στις 17.15μμ στην είσοδο των αθλητικών εγκαταστάσεων του Άλσους.
- Στην πρώτη φάση οι συμμετέχοντες, θα αγωνιστούν ανάλογα με τον αριθμό τους ως εξής:
 - Αριθμός συμμετοχών έως 5: σε 8 παρτίδες με σύστημα αγώνων 4 διπλών συναντήσεων με κυκλικό σύστημα round robin.
 - Αριθμός συμμετοχών 6-8: σε ισάριθμες (6-8) παρτίδες με απλό κυκλικό σύστημα round robin.
 - Αριθμός συμμετοχών από 9 και πάνω: σε 6 παρτίδες με ελβετικό σύστημα αγώνων.

Τα κριτήρια ισοβαθμίας έχουν ως εξής:

A, Για κυκλικό σύστημα

- Το σύστημα Σόννεμπορν – Μπέργκερ (βαθμοί αντιπάλων ανάλογα με το αποτέλεσμα)
- Αριθμός νικών (προηγείται ο σκακιστής με τις περισσότερες νίκες)
- Κατάταξη βαθμών του τουρνουά μεταξύ ισόβαθμων (τα μεταξύ τους αποτελέσματα)

B. Για ελβετικό σύστημα αγώνων

- Κατάταξη βαθμών του τουρνουά μεταξύ ισόβαθμων (τα μεταξύ τους αποτελέσματα)
- Το σύστημα Σόννεμπορν – Μπέργκερ (βαθμοί αντιπάλων ανάλογα με το αποτέλεσμα)
- Το σύστημα Μπούχολτς (άθροισμα βαθμών αντιπάλων)

- Η αρχική κατάταξη θα γίνει με αλφαβητική σειρά.
- Οι αγώνες θα διεξαχθούν με ηλεκτρονικά χρονόμετρα. Ο χρόνος σκέψης ορίζεται 10' για κάθε παίκτη για ολόκληρη την παρτίδα, με την προσθήκη ενός δευτερολέπτου ανά κίνηση.

- Διευκρινίζεται ότι στους αγώνες ισχύουν οι κανόνες του Γρήγορου σκακιού (Rapid) – ειδικότερα θα ισχύει το άρθρο A4.
- Ειδικά όμως για την αντικανονική κίνηση ο μηδενισμός του παίκτη γίνεται με τη δεύτερη αντικανονική κίνηση που πραγματοποιεί.
- Ως αγωνοδίκης επιτροπή ορίζεται:
 - Ο κ Κερασσβίτης Νικόλαος (Πρόεδρος του ΗΟCΣΗ)
 - Ο κ. Πελέκης Χαράλαμπος (Δ/ντης Αγώνων ΗΟCΣΗ)
 - Ο κα Ψωμά Βιργινία (Υπ/νος Αγώνων Σκακιού)

KANONEΣ RAPID ΣΚΑΚΙ

- A1. Παρτίδα Γρήγορου Σκακιού («RAPID») είναι αυτή όπου είτε όλες οι κινήσεις πρέπει να ολοκληρωθούν σε ένα καθορισμένο χρόνο πάνω από 10 λεπτά αλλά σε λιγότερο από 60 λεπτά για τον κάθε παίκτη ή ο διατιθέμενος χρόνος συν 60 φορές οποιονδήποτε προστιθέμενο χρόνο είναι πάνω από 10 λεπτά αλλά λιγότερος από 60 λεπτά για κάθε παίκτη.
- A2. Οι παίκτες δε χρειάζεται να καταγράφουν τις κινήσεις.
- A.3 Οι Κανόνες Αγώνων πρέπει να ισχύουν αν
 - α. ένας διαιτητής επιβλέπει τρεις το πολύ παρτίδες και
 - β. κάθε παρτίδα καταγράφεται από τον διαιτητή ή τον βοηθό του και, αν είναι δυνατόν, από ηλεκτρονικά μέσα.
- A.4 Διαφορετικά ισχύουν τα παρακάτω:
 - α. Από την αρχική θέση, εφόσον έχουν ολοκληρωθεί δέκα κινήσεις από κάθε παίκτη,
 - (1) δεν μπορεί να γίνει καμία αλλαγή στη ρύθμιση των χρονομέτρων, εκτός αν δεν επηρεάζεται δυσμενώς το χρονοδιάγραμμα της διοργάνωσης
 - (2) δεν μπορεί να υποβληθεί αίτημα που να αφορά λανθασμένη τοποθέτηση κομματιών ή λάθος προσανατολισμό της σκακιέρας. Στην περίπτωση λανθασμένης τοποθέτησης του βασιλιά, δεν επιτρέπεται το ροκέ. Στην περίπτωση λανθασμένης τοποθέτησης πύργου, δεν επιτρέπεται το ροκέ με αυτό τον πύργο.
 - β. Μια αντικανονική κίνηση έχει ολοκληρωθεί όταν ο παίκτης έχει πατήσει το χρονόμετρό του. Αν ο διαιτητής το παρακολουθεί πρέπει αμέσως να κηρύξει την παρτίδα χαμένη για τον παίκτη, με την προϋπόθεση ότι ο αντίπαλός του δεν έχει κάνει την επόμενη του κίνηση. Αν δεν παρέμβει ο διαιτητής, ο αντίπαλος έχει το δικαίωμα να ζητήσει τη νίκη, με την προϋπόθεση ότι ο αντίπαλός του δεν έχει κάνει την επόμενη του κίνηση. Η παρτίδα είναι ισόπαλη αν η θέση είναι τέτοια που ο αντίπαλος δεν μπορεί να κάνει ματ με οποιαδήποτε πιθανή σειρά κανονικών κινήσεων. Αν ο αντίπαλος δεν υποβάλει αίτημα και ο διαιτητής δεν παρέμβει, η αντικανονική κίνηση θα παραμείνει και η παρτίδα θα συνεχισθεί. Από τη στιγμή που ο αντίπαλος έχει κάνει την επόμενη κίνηση, η αντικανονική κίνηση δεν μπορεί να διορθωθεί, εκτός αν σε αυτό συμφωνήσουν οι δύο παίκτες χωρίς την παρέμβαση του διαιτητή.
 - γ. Για να υποβληθεί αίτημα νίκης από χρόνο, ο αιτών πρέπει να σταματήσει το ρολόι και να ενημερώσει τον διαιτητή. Για να είναι έγκυρο το αίτημα, θα πρέπει ο αιτών παίκτης να έχει ακόμα χρόνο στο χρονόμετρό του μετά το σταμάτημα του ρολογιού. Όμως, η παρτίδα είναι ισόπαλη αν η θέση είναι τέτοια που ο αντίπαλος δεν μπορεί να κάνει ματ με οποιαδήποτε πιθανή σειρά κανονικών κινήσεων.
- A.5 Η προκήρυξη των αγώνων πρέπει να ορίζει αν το Άρθρο A.3 ή το Άρθρο A.4 θα ισχύουν για όλη τη διοργάνωση.